**DA**::Domus Academy

## **DOMUS ACADEMY**OVERVIEW

#### **DOMUS ACADEMY**

#### **I MASTER**

MASTER IN INTERIOR AND LIVING DESIGN

MASTER IN URBAN MANAGEMENT AND ARCHITECTURAL DESIGN

MASTER IN BUSINESS DESIGN

MASTER IN CAR DESIGN AND MOBILITY

MASTER IN DESIGN

MASTER IN INTERACTION DESIGN

MASTER IN ACCESSORIES DESIGN

MASTER IN FASHION DESIGN

MASTER IN JEWELLERY DESIGN

MASTER IN CULTURAL EXPERIENCE DESIGN AND MANAGEMENT

#### PROGETTI SPECIALI

TAILOR MADE COURSES

LONDON-MILAN THE DUAL CITY SUMMER SESSIONS

ARTEXPERIENCE

#### DARC RESEARCH AND CONSULTING

**DESIGN STRATEGY** 

**BRAND IDENTITY** 

PRODUCT DESIGN AND MATERIAL IDENTITY

INTERIOR & ARCHITECTURE

FASHION & TEXTILES

INTERACTIVE MEDIA

SERVICE EXPERIENCE

omus Academy nasce a Milano nel 1982 come progetto perto attorno all'esperienza del Design e della Moda italiani.	



All'inizio degli anni '80 si afferma come prima scuola postlaurea di design nel mondo: luogo di formazione avanzata e laboratorio di ricerca sui processi della creatività industriale, sugli scenari dell'estetica e del consumo, sulle relazioni spaziali e temporali, sulla forma dei servizi pubblici e privati, Domus

Academy guarda costantemente anche ai mutamenti radicali connessi alle nuove tecnologie e al continuo e rapido diffondersi delle reti informatiche.

laboratorio di ricerca ed esplorazione degli scenari futuri. La presenza di team multidisciplinari, la provenienza di studenti da tutto il mondo e la vocazione alla ricerca, tipica del design italiano, sono le componenti più importanti, che caratterizzano

Tutta l'attività di Domus Academy è concepita come un grande

La didattica di Domus Academy è basata sui corsi di Master, ai quali si affiancano corsi brevi per studenti, o corsi ad hoc per aziende e per executives.

l'ambiente di lavoro e di studio della scuola.

Accanto alla didattica, il centro di ricerca e consulenza di Domus Academy (DARC) lavora con esperti di diversi settori del progetto e del management per istituzioni pubbliche e per clienti privati.



### **EDUCATION / I MASTER**

I corsi di Master sono, per tradizione e storia, i percorsi formativi più prestigiosi di Domus Academy.

Della durata di 11/13 mesi, i Master sono rivolti a giovani laureati provenienti da diverse discipline e sono riconosciuti a livello internazionale dalla University of Wales. I corsi di Master sono a numero chiuso e vi si accede tramite una selezione realizzata sulla base del curriculum vitae e del portfolio progetti. La formazione si articola secondo la formula tipica di Domus Academy, che offre ad ogni studente l'opportunità di sviluppare, in collaborazione con uno staff di docenti, progettisti, consulenti e visiting professor di livello internazionale, un lavoro di ricerca vicino ai propri specifici interessi.

Per le sue caratteristiche, questo iter formativo sviluppa le conoscenze necessarie per poter operare ad un elevato livello professionale e conferisce una qualifica prestigiosa riconosciuta in tutto il mondo.

A Milano, Domus Academy propone nove corsi di Master riuniti in quattro dipartimenti.

DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA Master in Interior and Living Design Master in Urban Management and Architectural Design

DIPARTIMENTO DI BUSINESS Master in Business Design

DIPARTIMENTO DI DESIGN

Master in Car Design and Mobilty

Master in Design

Master in Interaction Design

DIPARTIMENTO DI FASHION Master in Accessories Design Master in Fashion Design Master in Jewellery Design A Roma, Domus Academy, insieme a IRFI - Azienda Speciale della Camera di Commercio di Roma ha dato vita al Master in **Cultural Experience Design and Management**.



## **EDUCATION / MASTER IN** INTERIOR AND LIVING DESIGN

Il Master offre agli studenti gli strumenti che permetteranno loro di adottare nella progettazione un approccio problem setting e di sviluppare un linguaggio poetico personale interrogandosi costantemente sul significato del proprio lavoro.

#### IL CORSO

Il programma è organizzato su un livello teorico che comprende lezioni sui linguaggi, la strategia e la ricerca, e un livello pratico con workshop tematici e visite tecniche

Questo corso permette agli studenti di acquisire familiarità con gli strumenti necessari per affrontare sia i problemi connessi alla produzione industriale e artigianale, sia le trasformazioni funzionali ed estetiche a cui il consumatore è sensibile. Gli ultimi mesi sono dedicati alla Tesi di Master

#### SEMINARI DI PROGETTO

Le aree di progetto analizzate attraverso i workshop consentono di sperimentare un ampio spettro di tematiche relative al mondo dell'interior design. I workshop, cinque per anno, si svolgono sotto la superivisione di un project leader e di un tutor di progetto.

#### **TESI DI MASTER**

Gli ultimi tre mesi del corso sono dedicati alla Tesi di Master, che è strutturata come i grandi concorsi di progetto a tema. Gli studenti portano avanti una ricerca originale in un'area definita, supportati da un approccio teorico, analitico e di riflessione verso problematiche specifiche.

#### **OBIETTIVI**

Il corso offre una formazione culturale che rappresenta un importante accesso al mondo progettuale contemporaneo.

Il Master esplora tutti gli aspetti dell'interior design, dai più tecnici ai più intuitivi, per far comprendere a pieno agli studenti il valore del modello abitativo italiano, in tutta la sua ricchezza culturale e progettuale.

#### A CHI SI RIVOLGE

MILD si rivolge a giovani laureati o a professionisti che desiderino ampliare o migliorare le proprie competenze con nuovi strumenti tecnici e culturali e che siano interessati a seguire un corso di specializzazione avanzata.

#### IL FUTURO

MILD è un Master innovativo che ha l'objettivo di creare una nuova figura professionale: un designer di spazi e di servizi che combini competenze tecniche, di design e solide basi culturali con la capacità strategica di identificare nuovi scenari del vivere contemporaneo.

#### **DIPLOMA DI MASTER**

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 13 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.



PRIFYSGOL CYMRU UNIVERSITY OF WALES Wasters degree validated and awarded by the University of Wales



#### **DIPARTIMENTO**

#### **ANNO ACCADEMICO**

da novembre a dicembre

#### **SCADENZA ISCRIZIONI**

#### **INFO**

infourban@domusacademy.it

## **EDUCATION / MASTER IN URBAN MANAGEMENT AND** ARCHITECTURAL DESIGN

Il Master propone una visione in cui competenze di planning, architettura, design, analisi sociale e antropologica, strumenti di comunicazione e di marketing convergono per creare una nuova identità professionale, in grado di ridefinire funzioni ed estetiche dello spazio urbano.

#### IL CORSO

Il programma prevede una parte teorica composta da lezioni frontali su tre grandi aree: area degli strumenti e dei linguaggi, area delle visioni e delle strategie, area della rete e delle interconnessioni; alle lezioni si affiancano cinque workshop di progetto. Alla fine dell'attività di lezioni e workshop è previsto un focus di orientamento della durata di un mese in cui gli studenti, attraverso incontri ed esperienze professionali sul campo, hanno la possibilità di approfondire aspetti ed interessi specifici correlati ai temi delle tesi prescelte. Gli ultimi tre mesi del corso sono dedicati alla Tesi di Master

#### SEMINARI DI PROGETTO

I workshop danno l'opportunità allo studente di confrontarsi in modo diretto con il mondo progettuale su temi quali: politiche, visione e strategie, architectural link, comunicazione, urban management, architectural and landscape design.

#### **TESI DI MASTER**

Gli ultimi tre mesi del corso sono dedicati alla Tesi di Master. Gli studenti, sotto la guida di un project leader, sviluppano un progetto di ricerca originale in un'area tematica specifica seguendo un approccio teorico, analitico e di riflessione.

#### ORIFTTIVI

Ricercare soluzioni per un progetto contemporaneo ma orientato al futuro e investigare tutto ciò che riguarda l'esperienza urbana. Questo corso ha una solida struttura didattica e cognitiva che produce una formazione di eccellenza e fa emergere le capacità di riflettere sui cambiamenti e sulle trasformazioni dell'ambiente costruito, promuovendo la ricerca permanente per giungere a modelli e soluzioni progettuali adeguate e innovative.

#### A CHI SI RIVOLGE

MUMAD si rivolge a giovani professionisti e a neolaureati in discipline urbanistiche, architettoniche, nonché a laureati in economia, scienze umane, scienze sociali e della comunicazione

#### **IL FUTURO**

Il Master offre un'ampia gamma di opportunità professionali: nelle pubbliche amministrazioni locali, nazionali e internazionali; come project manager in agenzie di sviluppo del territorio, nelle società immobiliari, nelle organizzazioni non governative, nel no-profit, ecc.; in studi di ingegneria o di architettura; come liberi professionisti nel campo dell'urban design e del planning.

#### **DIPLOMA DI MASTER**

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale

Domus Academy ha scelto di concentrare in 13 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso



PRIFYSGOL CYMRU UNIVERSITY OF WALES Wasters degree validated and awarded by the University of Wales



## EDUCATION / MASTER IN BUSINESS DESIGN

IN COLLABORAZIONE CON SDA BOCCONI SCHOOL OF MANAGEMENT

MBD è un innovativo Master in Business Administration and Innovation che ha lo scopo di creare nuovi ed intensi rapporti tra il mondo del business e il mondo del design.

Il Master è stato istituito nell'ottobre 2004, dopo un lungo lavoro di ricerca e progettazione su questi temi nei Master in Design e Fashion di Domus Academy. MBD rappresenta un laboratorio e un'area di frontiera dove progettisti e creativi, esperti di organizzazione, studiosi di tecnologie dell'informazione, di comunicazione, di marketing, manager ed imprenditori, contribuiscono alla formazione di un nuovo linguaggio strategico, di nuovi codici operativi per l'impresa e per il mercato. Business Design nasce dall'idea che il progetto sia il centro e la guida dell'impresa e che il suo scopo sia quello di portare "qualità" nei territori del prodotto, nei servizi e nelle imprese sociali.

La collaborazione con SDA Bocconi ha come obiettivo quello di integrare i temi tipici della capacità progettuale e creativa con la ricchezza pragmatica della gestione aziendale. La parte della didattica tenuta da docenti SDA, si concentra sugli aspetti economici, di marketing e manageriali applicandoli specialmente alle aziende della moda e del design.

#### IL CORSO

L'attività didattica si divide in tre parti.

Da novembre a giugno è articolata in lezioni e workshop focalizzati su tre temi principali: business management e linguaggi innovativi, linguaggi creativi, modello del Made in Italy; da luglio a settembre il corso prevede un periodo di "orientamento" che lo studente svolge all'interno di un'azienda, di uno studio di consulenza o di design, approfondendo uno dei temi affrontati durante la prima parte della didattica; l'ultima parte del corso, da ottobre a dicembre, è dedicata alla Tesi finale di Master.

#### **OBIETTIVI**

Il Master intende creare una nuova classe manageriale per aziende orientate al design: professionisti in grado di combinare creatività ed esperienza, con competenze organizzative e spirito imprenditoriale. Il Master fornisce gli strumenti per comprendere le complesse problematiche sociali ed economiche, la globalizzazione e la crescita di nuovi modelli di business.

#### A CHI SI RIVOLGE

Il Master si rivolge a coloro che provengono da facoltà economiche, umanistiche o di design e che sono interessati ad acquisire competenze organizzative e di management con un approccio multidisciplinare e aperto.

#### IL FUTURO

I partecipanti a MBD saranno in grado di assumere ruoli manageriali differenti in aziende design-oriented o di sviluppare una propria attività imprenditoriale.

#### COMPANIES/INSTITUTIONS

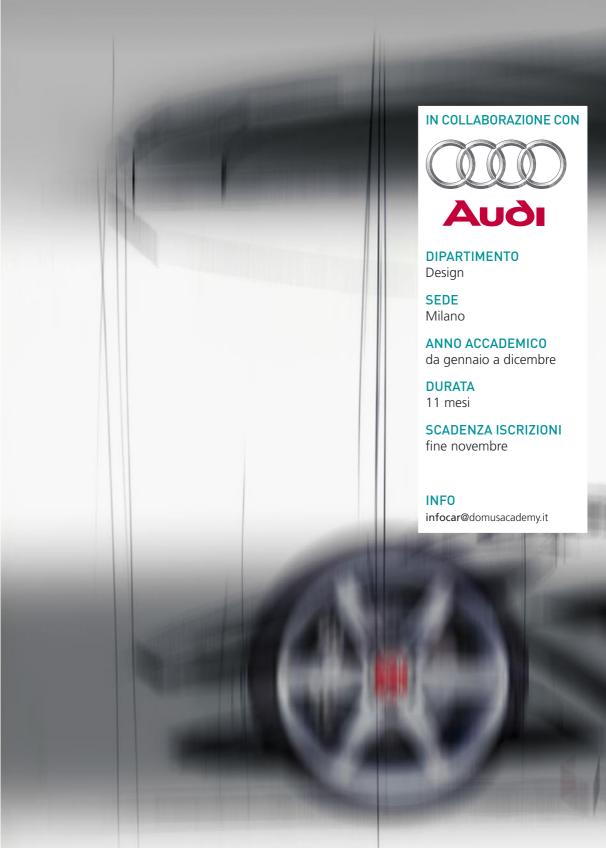
MBD vive grazie a un legame forte con un network di aziende e imprese, che partecipano in modo attivo e diretto alle attività di formazione degli studenti. Questo contributo si concretizza in borse di studio, lezioni e presentazioni di casi e nel fatto che sono le imprese, insieme alla faculty del Master, ad individuare i temi della didattica da sviluppare all'interno dei workshop.

#### **DIPLOMA DI MASTER**

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale

Domus Academy ha scelto di concentrare in 13 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.





## **EDUCATION / MASTER IN** CAR DESIGN AND MOBILITY

Il Master esplora l'ampio panorama del car design nell'ambito di un progetto di autovettura finalizzato a esprimere un concept innovativo. Una simulazione realistica di un piano di lavoro di design che coinvolge i differenti aspetti e limiti imposti da una casa automobilistica, limiti che servono da spinta per creare un design sempre migliore.

#### IL CORSO

Il programma si articola in: lezioni introduttive dedicate alla cultura di progetto, con l'obiettivo di aggiornare le competenze che gli studenti hanno acquisito nel loro background; un progetto di car design assegnato da una casa automobilistica quale Tesi finale e una serie di workshop, che affrontano temi chiave nell'ambito del car design e della mobilità in generale.

#### SEMINARI DI PROGETTO

Durante i workshop, da febbraio a luglio, gli studenti lavorano su differenti aree di progetto, in collaborazione con car designer e aziende internazionali del settore automotive. Ogni workshop include lezioni teoriche (culturali, metodologiche e tecniche) e un progetto di design sviluppato sotto la guida di un project leader.

#### **TESI DI MASTER**

Gli studenti dovranno sviluppare un progetto di car design sotto la guida di un project leader, di un tutor e di tecnici del mondo della produzione automobilistica.

#### **OBIETTIVI**

Il Master intende investigare la relazione funzionale tra la mobilità e il territorio, affrontando il complesso sviluppo del veicolo e tenendo presente come i nuovi mezzi di trasporto vengano costruiti rispettando l'ergonomia e la sicurezza ma anche l'impatto ambientale e le esigenze sociali.

#### A CHI SI RIVOLGE

Il corso di Master si rivolge a laureati e diplomati presso una scuola di specializzazione, ma anche a giovani designer, progettisti e professionisti.

#### IL FUTURO

Coloro che frequentano il Master si apprestano a diventare professionisti del settore automotive acquisendo, grazie all'approccio multidisciplinare della didattica, diversi e molteplici skill. Competenze tecniche e manageriali sono alla base di questo corso, per permettere agli studenti di avere una visione globale e di sapersi confrontare con tutti coloro che sono coinvolti nel processo produttivo.

Negli anni passati il Master ha lavorato con: Alfa Romeo, Fiat, Honda, Hyundai, Kia, Mitsubishi Motors, Pininfarina, Seat.

#### **DIPLOMA DI MASTER**

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 11 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.



PRIFYSGOL CYMRU UNIVERSITY OF WALES | Masters degree validated and awarded by the University of Wales



## **EDUCATION / MASTER IN DESIGN**

Il Master è un'esplorazione nel mondo della ricerca e del design, che fornisce non solo gli strumenti del "come fare", ma anche le ragioni del "perché fare".

#### IL CORSO

Il programma si articola in lezioni che hanno l'obiettivo di approfondire e aggiornare le competenze già acquisite dagli studenti nel loro background, e di portarli a una visione comune; accanto alle lezioni si svolge un'intensa attività di workshop focalizzata su temi di design, definiti grazie alla collaborazione con aziende del settore; gli ultimi mesi sono dedicati alla Tesi di Master.

#### SEMINARI DI PROGETTO

Sono previsti cinque o sei workshop organizzati in collaborazione con aziende e designer di fama internazionale, nei settori del mobile, dei prodotti, dell'elettronica di consumo, dell'arredo, ecc.

#### TESI DI MASTER

La tesi è strutturata come i grandi concorsi di progetto a tema. Il tema viene sviluppato dagli studenti, sotto la superivisione di un project leader e di un tutor, con la consulenza di aziende del settore.

#### **OBIETTIVI**

Questo corso storico di Domus Academy ha dato vita a più di una generazione di designer. Esso ha da sempre l'obiettivo di formare professionisti capaci di combinare competenze specifiche con il desiderio di esplorare attivamente nuovi territori, nuovi approcci estetici e valori culturali. Gli studenti saranno guindi incoraggiati a sviluppare un approccio euristico, le loro capacità di ricerca personali e un proprio linguaggio espressivo.

#### A CHI SI RIVOLGE

Il Master è rivolto a laureati in design e architettura, nonchè a giovani designer, progettisti e professionisti.

#### IL FUTURO

Il Master forma professionisti capaci di creare e di progettare prodotti per le diverse scale del sistema industriale. I partecipanti sviluppano competenze atte ad introdurli in aziende di design, in studi di architettura e di progetto, in ambienti di ricerca.

#### DIPLOMA DI MASTER

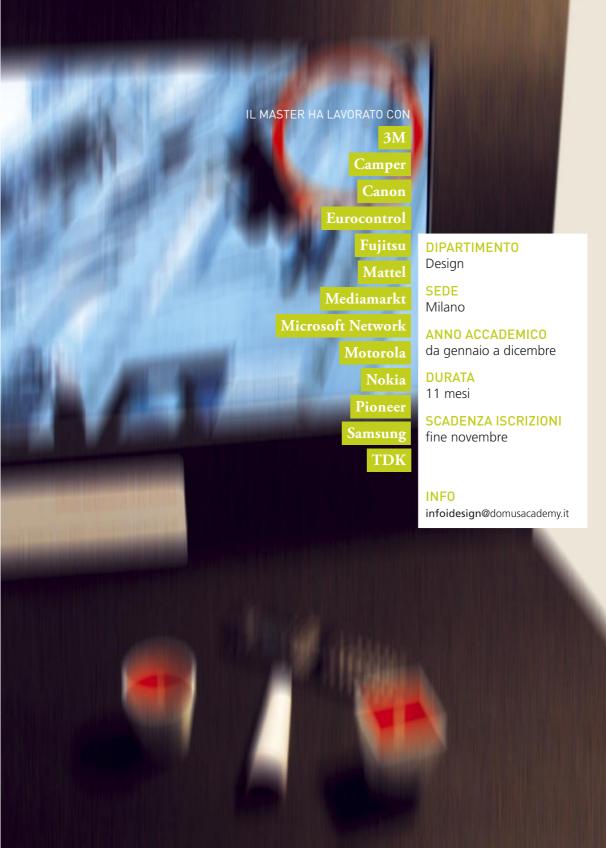
Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 11 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.



PRIFYSGOL | Masters degree CYMRU
UNIVERSITY
OF WALES

I Master's degree
validated and awarded by
the University of Wales



## **EDUCATION / MASTER IN** INTERACTION DESIGN

Il Master offre la possibilità di generare concept e strategie di interaction design interpretando le potenzialità dell'information and communication technology (ICT), integrando la sensibilità progettuale con competenze tecnologiche e di business orientate al mercato.

#### II CORSO

L'anno accademico inizia con un corso di base dedicato alla Interaction Design Culture, seguito da una serie di seminari di progetto. La terza ed ultima parte del corso è dedicata alla preparazione del Progetto di Master. Il primo semestre si compone di un insieme di attività skill-based e vision-based. In guesti mesi gli studenti acquisiscono familiarità con gli elementi fondamentali dell'interaction design. In particolare apprendono a generare, valutare e a dare una forma concreta alle loro idee

Nel secondo semestre individuano un tema specifico legato all'Interaction Design, lo approfondiscono, si inseriscono nel design process, elaborando una prospettiva originale che tenga conto delle complessità che implica il progetto oggi.

#### SEMINARI DI PROGETTO / WORKSHOP

Le attività di workshop prevedono sessioni di revisione, di valutazione, lezioni e discussioni.

Comprendono progetti svolti in collaborazione con aziende, progetti svolti in collaborazione con altri corsi di Master e progetti finalizzati a sviluppare i temi specifici dell'interazione.

#### PROGETTO DI MASTER

La Tesi è strutturata come progetto di ricerca individuale su un tema di interaction design all'interno di un contesto di ricerca proposto dalla faculty del corso.

#### **OBIETTIVI**

Fornire agli studenti/progettisti gli strumenti pratici e concettuali per portare avanti un'attività di problem setting usando la loro immaginazione e sviluppando concept, scenari e strategie basate sull'introduzione dell'ICT nell'ambiente quotidiano, integrando design e sensibilità creativa con competenze più tecniche e orientate al mercato

#### A CHI SI RIVOI GE

Il Master in I-Design è rivolto a candidati con un background e/o esperienza professionale in campi specifici: architettura, economia, fashion design, industrial design, ingegneria, management, media e web design, scienze della comunicazione, scienze dell'informazione, visual e graphic design.

#### **IL FUTURO**

Il corso prepara i suoi studenti a ruoli importanti nel mondo dell'interaction design. I partecipanti sviluppano capacità e competenze per affrontare diversi ruoli nel campo del design e della strategia come: interaction designer, user experience designer, creative director, strategist e design director.

#### DIPLOMA DI MASTER

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 11 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.



PRIFYSGOL CYMRU UNIVERSITY OF WALES | Masters degree validated and awarded by the University of Wales



## **EDUCATION / MASTER IN ACCESSORIES DESIGN**

Il Master propone un'esperienza approfondita nel mondo degli accessori, focalizzata su tutto ciò che circonda gli abiti e le persone, elementi diversi per natura ma entrambi parte del Sistema Moda

#### IL CORSO

I primi mesi del corso hanno l'obiettivo di costruire le radici concettuali necessarie per indagare il campo della moda e dell'accessorio. I corsi base del dipartimento - psicologia, antropologia, socio-economia previsionale, marketing e management, arte contemporanea - sono condivisi con il Master in Fashion Design per permettere agli studenti un'integrazione completa in termini di scambio culturale. La seconda parte del Master propone un percorso specifico nel settore dell'accessorio, con seminari di progetto tematici e con la partecipazione di designer ed aziende. La terza ed ultima parte è dedicata alla Tesi di Master

#### SEMINARI DI PROGETTO

Per ogni workshop, gli studenti sviluppano un progetto utilizzando strumenti concettuali e di ricerca (pelletteria, calzature,...).

Lavorano su temi specifici, analizzati attraverso lezioni avanzate, incontri con professionisti e visite a showroom e aziende, con la supervisione individuale del direttore di progetto.

#### **TESI DI MASTER**

La Tesi finale viene sviluppata da settembre a dicembre. Gli studenti lavorano individualmente su un tema scelto in collaborazione con aziende sotto la guida di un project leader e della faculty.

#### **OBIETTIVI**

Gli studenti che frequentano il Master hanno la possibilità di sperimentare innovative metodologie progettuali, acquisendo una profonda conoscenza del settore in tutti i suoi aspetti.

Il Master si presenta come un laboratorio nel quale gli studenti possono esprimere la propria sensibilità creativa in accordo con le realtà produttive e imprenditoriali.

#### A CHI SI RIVOLGE

Il Master si rivolge a giovani provenienti da scuole superiori di moda e a laureati in fashion design, accessories design, industrial design, architettura. È aperto anche a persone con un adequato background di interessi e un'esperienza professionale nel settore moda/accessorio

#### **IL FUTURO**

Il corso termina con la Tesi di Master che costituisce già uno strumento utile per un primo concreto contatto con il mondo del lavoro. Gli studenti potranno affrontare il loro futuro professionale presso aziende di accessori oppure potranno cominciare la propria attività autonoma di designer.

#### **DIPLOMA DI MASTER**

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 11 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.



PRIFYSGOL CYMRU UNIVERSITY OF WALES

Masters degree validated and awarded by the University of Wales



## **EDUCATION / MASTER IN FASHION DESIGN**

Il Master propone un approccio integrato tra aspetti progettuali, creativi, culturali, di marketing e comunicazione, contribuendo allo sviluppo di professionisti capaci di esprimere con successo la propria creatività e di affrontare in modo efficace le sfide del mondo della moda.

#### IL CORSO

Il programma si divide in tre parti: la prima (gennaiomarzo) comprende lezioni di base, interventi sui sistemi distributivi, le fiere e i processi manufatturieri e tre seminari di progetto; la seconda (aprile-luglio) prevede altri tre seminari di progetto in collaborazione con aziende e fashion designer; la terza (settembredicembre) è dedicata alla Tesi di Master. Le tematiche affrontate durante il corso sono costantemente aggiornate, tenendo in considerazione l'evoluzione sociale, commerciale e metodologica del Sistema Moda.

#### SEMINARI DI PROGETTO

Per ogni workshop, gli studenti sviluppano un progetto utilizzando strumenti concettuali e di ricerca. Lavorano su temi specifici, analizzati attraverso lezioni, incontri con professionisti e visite a showroom e aziende e con la supervisione individuale del direttore di progetto.

#### **TESI DI MASTER**

La tesi finale viene sviluppata da settembre a dicembre. Gli studenti lavorano individualmente su un tema scelto in collaborazione con aziende sotto la guida di un project leader e della faculty.

#### **OBIETTIVI**

Obiettivo del Master è formare professionisti capaci di conjugare competenze creative e teoriche utilizzabili nel mondo professionale e aziendale.

La formazione del Master in Fashion Design supporta lo sviluppo di una libera creatività con il giusto equilibrio tra espressione artistica e capacità manageriali.

#### A CHI SI RIVOLGE

Il Master si rivolge a giovani provenienti da scuole superiori di moda e a laureati in fashion design, accessories design, industrial design, architettura. È aperto anche a persone con un adeguato background di interessi e un'esperienza professionale nel settore moda/accessorio.

#### IL FUTURO

Gli studenti potranno affrontare il loro futuro professionale con opportunità di lavoro presso aziende di moda, sia nel casualwear sia nel prêt-à-porter, in uffici stile, in aziende tessili oppure potranno cominciare la propria attività autonoma di designer.

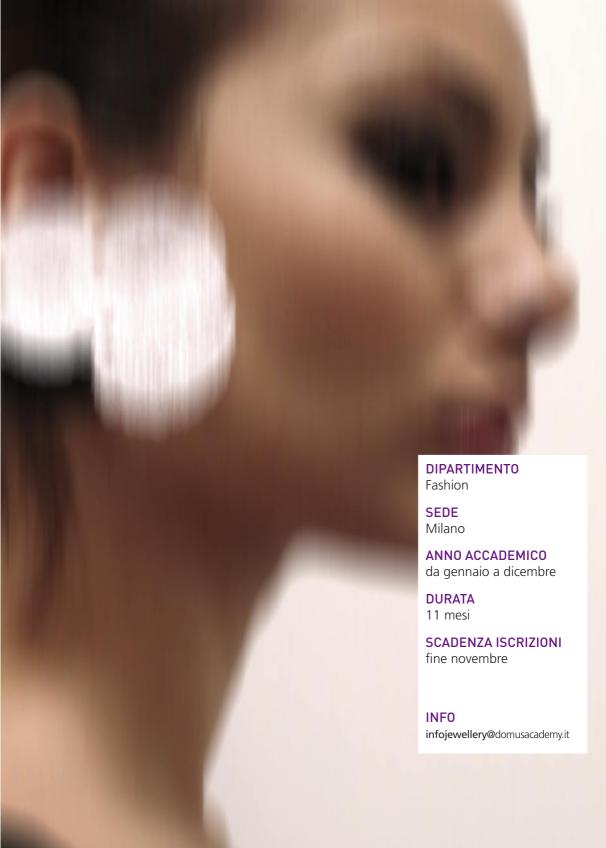
#### **DIPLOMA DI MASTER**

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 11 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.



PRIFYSGOL CYMRU UNIVERSITY OF WALES | Masters degree validated and awarded by the University of Wales



## **EDUCATION / MASTER IN JEWELLERY DESIGN**

Il Master offre un percorso concettuale e pratico nel mondo del design del gioiello; dalla storia alla cultura contemporanea, dalla rappresentazione alle tecniche di costruzione, dai trend alle realtà produttive.

#### IL CORSO

I primi mesi del corso hanno l'obiettivo di costruire le radici concettuali necessarie per indagare il campo della moda, dell'accessorio e del gioiello.

I corsi base del dipartimento - psicologia, antropologia, socio-economia previsionale, marketing e management, arte contemporanea - sono condivisi con il Master in Fashion Design per permettere agli studenti un'integrazione completa in termini di scambio culturale. La seconda parte del Master propone un percorso specifico nel settore del gioiello con seminari di progetto tematici. La terza ed ultima parte è dedicata alla Tesi di Master

#### SEMINARI DI PROGETTO

Durante i workshop, gli studenti esplorano le differenti aree della progettazione del gioiello e del bijou attraverso progetti individuali realizzati con la collaborazione di designer e aziende del settore. Il programma viene completato da lectures e visite tecniche presso aziende, negozi e musei.

#### **TESI DI MASTER**

La Tesi finale viene sviluppata da settembre a dicembre. Gli studenti lavorano individualmente su un tema scelto in collaborazione con aziende sotto la guida di un project leader e della faculty.

#### **OBIETTIVI**

Gli studenti che frequentano il Master hanno la possibilità di sperimentare innovative metodologie progettuali, acquisendo una profonda conoscenza del settore in tutti i suoi aspetti. Il Master si presenta come un laboratorio nel quale gli studenti possono esprimere la propria sensibilità creativa in accordo con le realtà produttive e imprenditoriali.

#### A CHI SI RIVOLGE

Il Master si rivolge a giovani provenienti da scuole superiori di moda, di accessorio o di gioiello; a laureati in fashion design, accessories design, jewellery design o industrial design. È indicato inoltre a candidati con un adequato background di interessi e un'esperienza professionale nel settore.

#### IL FUTURO

Il corso termina con la Tesi di Master che costituisce già uno strumento utile per un primo concreto contatto con il mondo del lavoro. Gli studenti potranno affrontare il loro futuro professionale presso aziende del settore gioiello oppure potranno cominciare la propria attività autonoma di designer.

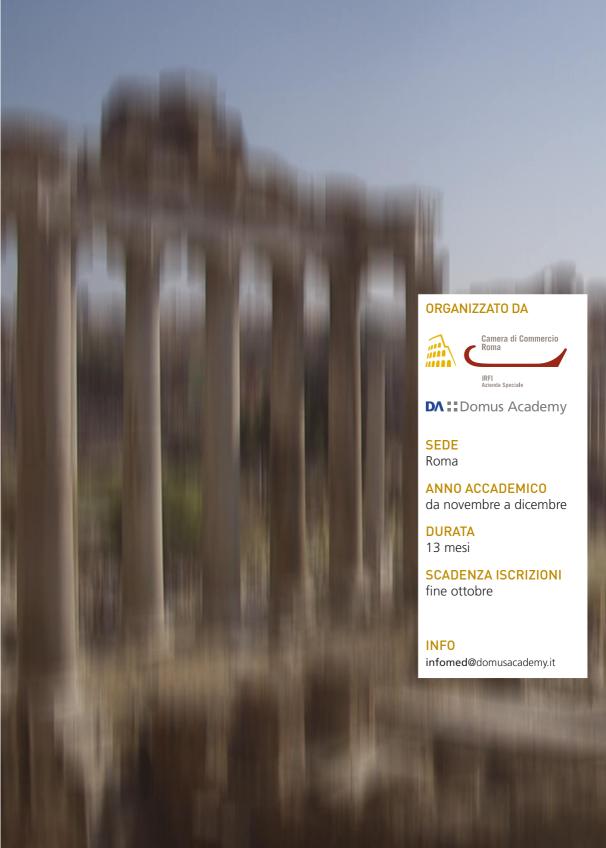
#### **DIPLOMA DI MASTER**

Il Master è riconosciuto dalla University of Wales con 180 crediti secondo il sistema britannico e corrisponde ad un Master biennale.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 11 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.



PRIFYSGOL CYMRU UNIVERSITY OF WALES Wasters degree validated and awarded by the University of Wales



# EDUCATION / MASTER IN CULTURAL EXPERIENCE DESIGN AND MANAGEMENT

CON IRFI - AZIENDA SPECIALE PER LA FORMAZIONE DELLA CAMERA DI COMMERCIO DI ROMA

Questo nuovo Master, con sede a Roma, forma manager di esperienze culturali e professionisti in grado di restituire il giusto valore al patrimonio artistico e culturale, combinando competenze di comunicazione, di design e di management.

#### IL CORSO

Grazie alla ricchezza storico-artistica, ai suoi siti architettonici contemporanei, alla sua rete di istituzioni culturali, alla sua industria cinematografica e al suo consistente e costante flusso di turisti, Roma rappresenta l'ambiente naturale per MED. Il programma del Master consiste nello sviluppo di progetti culturali, connotati da un forte legame alla città. La prima parte dell'attività didattica è organizzata in workshop tematici integrati con lezioni specifiche. La seconda è dedicata alla Tesi Finale di Master

#### SEMINARI DI PROGETTO

I workshop si articolano in quattro aree tematiche: *humanities*, scienze dell'uomo, economia e *destination management*, tecnologia. Il design, sia nel suo significato tradizionale che innovativo, può essere considerato il fil rouge dell'intero programma.

#### **TESI DI MASTER**

Gli ultimi mesi del corso di Master sono dedicati alla Tesi finale: un progetto avanzato realizzato sotto la guida di un project leader.

#### **OBIETTIVI**

L'obiettivo principale del Master è di formare una figura professionale innovativa: un manager di esperienze culturali che sviluppi, organizzi e gestisca questo tipo di attività utilizzando strumenti di comunicazione sia tradizionali che multimediali.

#### A CHI SI RIVOLGE

Il Master si rivolge a neolaureati in architettura, storia dell'arte, conservazione dei beni culturali, scienze della comunicazione, design, economia, a giovani professionisti e persone con esperienza lavorativa significativa in ambito culturale.

#### IL FUTURO

Gli studenti di MED svilupperanno abilità e competenze che consentiranno loro di ricoprire ruoli di primaria importanza in contesti culturali quali musei, società di organizzazione di eventi culturali, gallerie e fondazioni d'arte, enti per il turismo culturale, ecc.

#### **DIPLOMA DI MASTER**

La specializzazione acquisita è attestata dal Diploma di Master di Domus Academy.

Domus Academy ha scelto di concentrare in 13 mesi a tempo pieno le 1800 ore di formazione che solitamente sono distribuite su due anni di corso.

## **EDUCATION / SPECIAL PROJECTS**

#### APRILE 2006

WORKSHOP / Hybrid Upholstery Special Furniture Course Gyeonggi Small and Medium Business Center Korea

#### NOVEMBRE 2006

#### **CORSI TAILOR MADE**

#### WORKSHOP

Seoul, Korea

#### DICEMBRE 2006

WORKSHOP / Design + Business Vantan Design Institute Tokyo, Japan

#### FEBBRAIO 2007

WORKSHOP / The Italian fashion textile Winter Seminar

#### FEBBRAIO 2007

WORKSHOP / How to design new trends in fashion: building a project brief / Special Bespoke Course Project in Milan for Bunka Woman's University Japan

Samsung Art and Design Center Domus Academy, in collaborazione col suo network. organizza corsi tailor-made sulla base di specifiche richieste e necessità espresse da singoli clienti o partner. Due sono i principali formati di collaborazione: i corsi organizzati insieme ad altre istituzioni universitarie, soprattutto all'estero, e rivolti a giovani professionisti; i corsi per aziende o istituzioni, progettati come vere e proprie consulenze aziendali.

> La metodologia didattica solitamente offre una panoramica generale sul tema scelto; alcuni casi-studio; una sessione di domande e risposte tra professori e partecipanti.

Keimyung University II gruppo docente, costituito da professori, designer, Korea manager e consulenti con solido background ed esperienza nel settore, propone un approccio learning by doing. Seminari, workshop, conferenze e consulenze dirette sono le proposte più frequenti: queste vengono sviluppate e/o integrate seguendo le esigenze del cliente, in linea con i contenuti e gli obiettivi del progetto.

#### **GIUGNO 2007**

MASTER CLASS / Advanced Training Programme for professionals in Accessories Design Hong Kong Design Centre Hong Kong



#### ARTEXPERIENCE

ARTISTI

Rirkrit Tiravanija

**Christian Marclay** 

Tobias Rehberger

Olafur Eliasson

Carsten Nicolai

Ryoji Ikeda

Ömer Alí Kazma

Map Office

ARCHITETTI E DESIGNER

Andrea Branzi

Yona Friedman

Yung-Ho Chang

Mirko Zardini

Pelin Tan

CURATORI

Hans-Ulrich Obrist

Hou Hanru

Daniel Birnbaum

Marcella Lista

Vasif Kortun

ArtExperience è un progetto lanciato nel 2004 da Domus Academy che si snoda intorno alla figura di artisti di primo piano della scena contemporanea attraverso workshop riservati ad un ristretto numero di partecipanti e momenti dedicati al grande pubblico. Le prime tre edizioni si sono svolte a Venezia con la sponsorizzazione di Telecom Progetto Italia. Altre edizioni hanno visto la collaborazione con diversi partner tra cui: Triennale di Milano, Santralistanbul, Biennale di Istanbul...

Sin dal suo esordio, il ciclo di eventi e di workshop ArtExperience, è stato caratterizzato dall'obiettivo di individuare e rendere visibili alcuni dei centri focali più interessanti della creatività contemporanea attraverso accostamenti inediti tra pratiche e linguaggi diversi. Grazie al contributo di artisti di fama internazionale come Rirkrit Tiravanija, Christian Marclay, Tobias Rehberger, Olafur Eliasson, Carsten Nicolai, Ryoji Ikeda, Map Office e Ömer Alí Kazma, di architetti e designer come Andrea Branzi, Yona Friedman, Yung-Ho Chang, Pelin Tan e Mirko Zardini, di curatori come Hans-Ulrich Obrist, Hou Hanru, Daniel Birnbaum, Marcella Lista, Vasif Kortun, e di studiosi provenienti da diverse discipline (filosofia, antropologia, musicologia) come Richard Shusterman, Peter Szendy, Gernot Böhme, Yehuda Safran e David Howes, sono stati affrontati temi e argomenti di grande attualità con conferenze pubbliche, video-proiezioni, performance e concerti. I workshop di ArtExperience sono stati curati per Domus Academy da Maurizio Bortolotti, Cloe Piccoli e Antonio Somaini.





### DARC

DOMUS ACADEMY RESEARCH AND CONSULTING

DARC è il centro di ricerca e consulenza professionale che dal 1985 lavora al fianco di aziende, associazioni e istituti di ricerca internazionali sui temi dell'innovazione nel progetto.

DARC nasce come interfaccia di Domus Academy verso il mondo dell'impresa: una struttura interna alla scuola in grado di sviluppare ricerche e progetti e di ampliare i confini della disciplina del design investigando le aree del progetto legato ai materiali, ai media interattivi, alla comunicazione, alla relazione tra design e business.

Il design viene considerato come un'attività integrata, capace di percepire i segnali di trasformazione della società e dei mercati e di tradurli in nuovi prodotti e in nuove strategie di innovazione aziendale.

DARC esplora e sviluppa le competenze nei nuovi territori del progetto attraverso la propria ricerca di base e applicata (numerosi i progetti di ricerca a lungo termine co-finanziati dall'EU) e fornisce consulenza al management delle aziende, ai centri di design interni e ai gruppi di ricerca e di sviluppo.

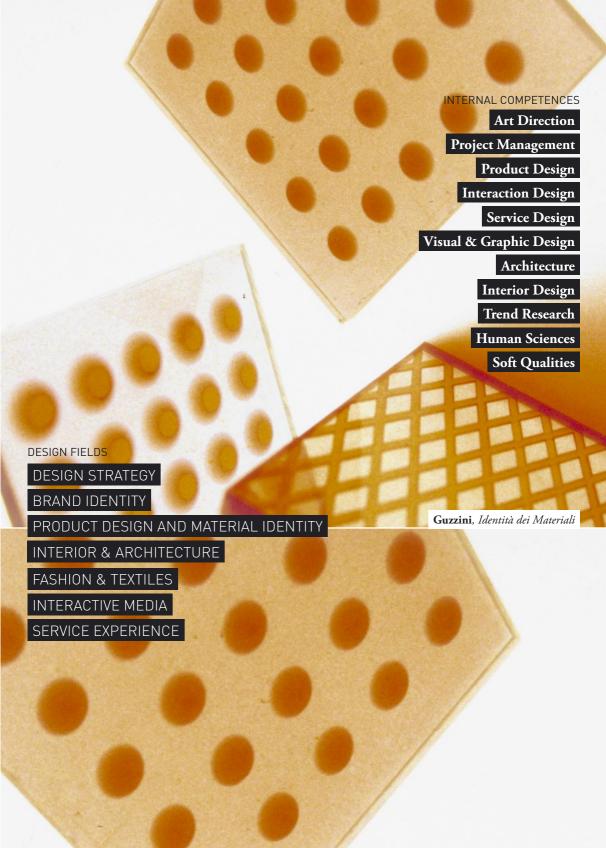
Progetti realizzati da DARC hanno ricevuto premi internazionali come IF Hannover Interaction Design Award, ID magazine Interaction Design Award, Moebius Multimedia Design Award, Honda ICTV Design Award, Smau Product Design, Red Dot Design Award-Communication Design.

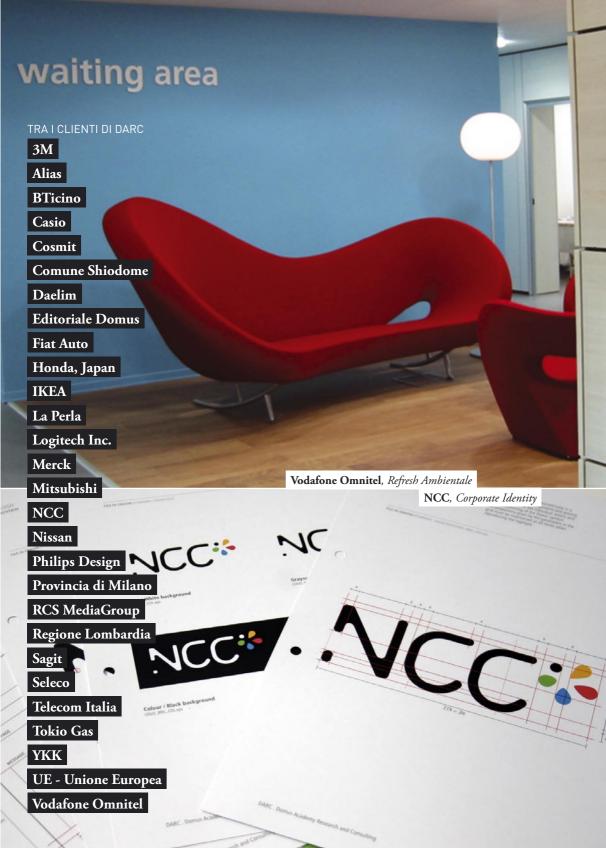
DARC è composto da uno staff interno internazionale e multidisciplinare, che lavora in network con una rete di partner professionali esterni.

Lo staff interno è composto da professionisti con diversi background progettuali, che comprendono: architettura e interior design, design di prodotto, design dei servizi e dell'interazione, visual e grafica, ricerca di tendenze e scienze umane.

La multidisciplinarietà interna a DARC e lo scambio continuo con i programmi di ricerca dei Master, anche attraverso focus group con ex studenti di Paesi stranieri, garantisce una visione aggiornata sui temi del design e sui fenomeni emergenti nei diversi settori.

L'attività che DARC mette a disposizione delle aziende si sviluppa attraverso le seguenti aree di competenza: design strategy, brand identity, product design and material identity, interior & architecture, fashion & textiles, interactive media, service experience.





#### SEDE

VIA WATT 27 / 20143 MILANO

#### CONTATTI

TELEFONO +39 02 42414001 FAX +39 02 4222525 INFO@DOMUSACADEMY.IT

WEB

WWW.DOMUSACADEMY.IT

